

Cámaras de Internet



Como configurar el módem Speedtouch para Videovigilancia



Tabla de Contenido

Cámaras de Internet	3
Como configurar el módem Speedtouch para Videovigilancia	3
Introducción:	3
¿Qué necesita antes de comenzar?	3
Paso 1	4
Solicitar y activar el servicio DNS Dinámico (Dynamic DNS)	4
“IP Address” de mi módem	4
El Servicio de DynDNS	5
IMPORTANTE	5
Activación del Dynamic DNS en el módem	6
Paso 2	8
Crear una aplicación en el Firewall	8
Paso 3	13
Asignarle la aplicación a la cámara	13

Cámaras de Internet

Como configurar el módem Speedtouch para Videovigilancia

Contrario a las “Web Cams” que requieren estar atadas a una PC, estas cámaras contienen su propio servidor (Web Server) que proporciona fácil acceso remoto en cualquier parte del mundo vía el Internet usando un browser, como Microsoft® Internet Explorador o Netscape. Algunos modelos proporcionan compresión MPEG-4 avanzada que produce una alta calidad, 30fps y 320x240 “Video Stream”.



Vigile su casa, sus niños, su área de trabajo, cualquier cosa que sea importante para usted. También una solución ideal para la seguridad remota supervisando o transmitiendo eventos en vivo a través del Internet.

Visite <http://www.dmaxextremo.com/cameras/cameras.htm> para información de varios ejemplos de Cámaras de Internet.

Introducción:

Las instrucciones explican como configurar una Cámara de Internet (Internet Camera) para accederla desde cualquier parte del mundo conectándola al módem Speedtouch.

Hemos enumerado en tres (3) pasos estas instrucciones.

- Paso 1. Solicitar y activar el servicio DNS Dinámico (Dynamic DNS)**
Solicitamos un servicio de DynDNS y luego habilitamos la opción de Dynamic DNS en el módem.
- Paso 2. Crear un aplicación en el Firewall**
En este paso crearemos una aplicación en el Firewall
- Paso 3. Asignarle la aplicación a la cámara.**
En este paso le asignaremos la aplicación creada a la cámara.

¿Que necesita antes de comenzar?

Antes de comenzar, debe tener su módem prendido y conectado al Internet. Un navegador de Internet (Internet Explorer, Netscape u otro), y una cámara de Internet.

Existen varios modelos de cámaras en el mercado pero la mayoría utilizan parametros similares para configurarlas. En este ejercicio no vamos a entrar en los detalles de como configurar un modelo en particular. Sólo debe saber como asignarle un número de puerto a su modelo. Consulte el manual de instrucciones de su camara sobre este procedimiento.

Paso 1

Solicitar y activar el servicio DNS Dinámico (Dynamic DNS)

El servicio de “Dynamic DNS”, el cual llamaremos DynDNS, nos permite a través de una dirección web (ej: <http://dmaxcam.homeip.net:81>), acceder la cámara dinámicamente. Existen varios suplidores que ofrecen este servicio gratis. Por ejemplo DynDNS.com, DynamicDNS.com y DNSexit.com entre otros. Para efectos de demostración, utilizamos el servicio que ofrece DynDNS.com.

REQUISITOS:

Antes de obtener el servicio de DynDNS, el módem debe estar prendido y conectado al Internet. Conocer y anotar el “IP Address” (ip público) de su módem. Véa instrucciones abajo.

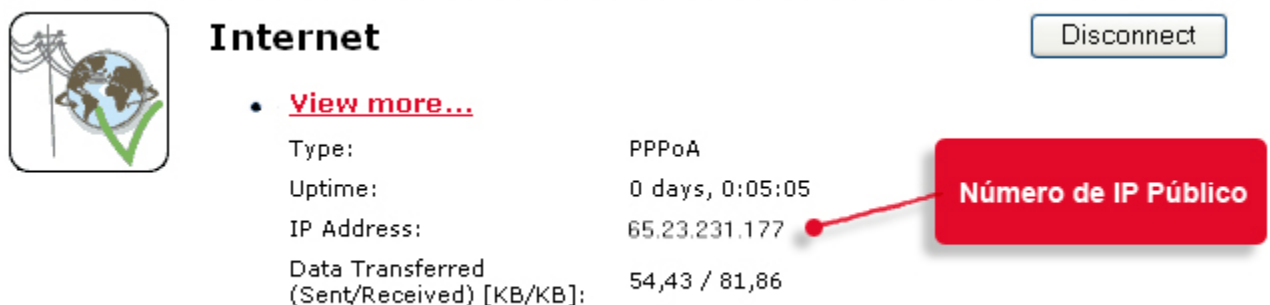
“IP Address” de mi módem

Para saber cual es el “IP Address” de su módem siga los siguientes pasos.

1. Entre <http://speedtouch.lan> en el “address” de su navegador (browser) para entrar al módem.
2. En el menú del lado izquierdo escoja, “**Broadband Connection**”

En esta pantalla, bajo **Internet** ([Figura 1](#)), anote el numero de IP el cual usaremos luego. Algunos servicios detectan el “IP Address” automáticamente.

Figura 1



The screenshot displays the 'Internet' status page. On the left is an icon of a globe with a green checkmark. To the right of the icon is the title 'Internet' and a 'Disconnect' button. Below the title is a link 'View more...'. A table lists connection details:

Type:	PPPoA
Uptime:	0 days, 0:05:05
IP Address:	65.23.231.177
Data Transferred (Sent/Received) [KB/KB]:	54,43 / 81,86

A red box highlights the IP address '65.23.231.177' with the label 'Número de IP Público'.

IMAGEN: Sección informativa de su conexión de Internet. Esta información puede ser diferente a la suya.

El Servicio de DynDNS

El procedimiento para solicitar el servicio de Dynamic DNS, varia de suplidor en suplidor. Usted se registra, y por lo general se le solicita Nombre de Usuario, Contraseña, el nombre o dirección web que desea usar para accesar la cámara y el número de IP de su módem (IP Address). En algunos servicios el "IP Address" es reconocido automáticamente. Anote esta información para luego entrarla al módem.

La imagen abajo (**Figura 2**), muestra un ejemplo de un servicio ya configurado con <http://www.dyndns.com>.

Existen varios sitios en Internet para conseguir su servicio de Dynamic DNS completamente gratis. Visite <http://www.dyndns.com>, <http://www.dynamidns.com>, <http://www.dnsexit.com> o el que usted desee y regístre.

En nuestro ejemplo, definimos el nombre **dmaxcam.homeip.net** como la dirección que usaremos para accesar la cámara. Usted puede escoger cualquier otro nombre siempre y cuando no sea uno existente. De existir el nombre asignado, el sistema le informará para que escoja otro.

Dirección para Web
Puede ser cualquier nombre

IP Address
El IP de su módem

Figura 2

Modify Dynamic DNS dmaxcam.homeip.net

IP in Database/DNS:	65.23.231.177
Last Updated:	Thu Apr 27 11:44:10 2006
New IP Address:	65.23.231.177 This is the IP address that your browser is reporting and may or may not be the same IP address currently in DNS.
Enable Wildcard:	☐
Mail Exchanger (optional):	☐ Backup MX?

IMAGEN: Información relacionada al servicio de DynDNS. Esta informacion es diferente para cada servicio.

IMPORTANTE:

Para poder accesar su cámara desde cualquier parte del mundo, necesita un servicio de Dynamic DNS.

Activación del Dynamic DNS en el módem

Lo próximo es activar el “Dynamic DNS” (**disponible sólo a clientes con servicio DMAX Generation en adelante**), en el módem para que se conecte con el servicio adquirido. En este ejemplo utilizamos los servicios de www.dyndns.com. Esta comunicación o conexión, hace que si el IP de su módem cambia (dinámico), la dirección a su cámara (Ej: <http://dmaxcam.homeip.net>), se mantenga actualizada.

Pasos para activar el Dynamic DNS:

1. Entre <http://speedtouch.lan> en su navegador para acceder al módem.
2. En el menú de la izquierda, escoja “**Toolbox**”



3. En el lado derecho abajo, escoja “**Dynamic DNS**”



4. En la pantalla de “**Dynamic DNS Service**”, escoja “**Configure**” ([Figura 3](#))

Figura 3

Escoja “Configure”

[CP0529JT9HB]

Overview | [Configure](#) | [Help](#)

Home > [Toolbox](#) > [Dynamic DNS](#)



Dynamic DNS Service

Dynamic DNS can be used to point a fixed host name (e.g host.a-domain.com) to the public IP address assigned by your Internet Service Provider (typically a dynamic IP address). This servers located on your Local Network (configured using Game & Application Sharing) to be . using this alias rather than the IP address assigned by your Internet Service Provider.

• **Configuration**

Use DynDNS:	No
Internet Service:	-
Username:	-
Password:	-
IP address:	-
Dynamic DNS service:	-
Hosts:	-

5. Ahora, entre los valores que le solicita la pantalla de **“Dynamic DNS Service”** (Figura 4). Estos son los valores que entró con el proveedor del servicio DynDNS.

Cuando termine, oprima **“Apply”**.

Apply

Figura 4

[CP0529JT9HB]

Overview | Configure | Help

Home > Toolbox > Dynamic DNS



Dynamic DNS Service

In order to use a dynamic DNS service, you must first visit the website of a Dynamic DNS service provider and register. You will receive parameters (username, password, hostname...) that you can use to configure your SpeedTouch.

Entre el "Username" y el "Password" que asignó al servicio previamente

En "Service", escoja dyndns

En "Host", va a poner el nombre que asignó para acceder su cámara

Configuration

Enabled: ☒

Interface: Internet

Username: dslexremo

Password: ●●●●●●

Confirm password: ●●●●●●

Service: dyndns

Host: dmaxcam.homeip.net

Marque "Enabled"

Apply

¡Muy bien!

Ya tenemos definido el nombre o dirección que usaremos para acceder la cámara (Nuestro ejemplo: <http://dmaxcam.homeip.net>). El módem está configurado para usar "Dynamic DNS" y conectado con el servicio para que en caso que el número de IP cambie, esta dirección se mantenga actualizada.

Paso 2

Crear una aplicación en el Firewall

El módem tiene un programa para proteger su computadora contra intentos no deseados de intrusos llamado "Firewall". Para permitir la entrada a su cámara, necesitamos darle permiso a través de este "Firewall". Esto lo hacemos creando una aplicación la cual le asigna un número de puerto. Luego, este número de puerto combinado con la dirección de la cámara, permite la entrada. En nuestro ejemplo usamos el puerto 81, Ej: <http://dmaxcam.homeip.net:81>. Note el semicolon (:) después del nombre más el número de puerto inmediatamente. Esta es la forma de dirigir una dirección a un puerto en particular.

Para mantener seguridad en la cámara (limitar el acceso), estas traen un sistema de "Login" en el cual se define un nombre de usuario y una contraseña para permitir el acceso.

¿Cómo crear una aplicación?

Siga los siguientes pasos para entrar a crear una aplicación en el Firewall.

1. Entre <http://speedtouch.lan> en el "address" de su navegador (browser) para entrar al módem. Si continúa en el interface del módem pase al paso dos (2).
2. En el menú del lado izquierdo escoja, "**Toolbox**"



3. En el lado derecho abajo, escoja "**Firewall**"



Firewall

Security Level: Standard

4. Escoja, “**Assign a game or application to a local network device**”, (Figura 5).

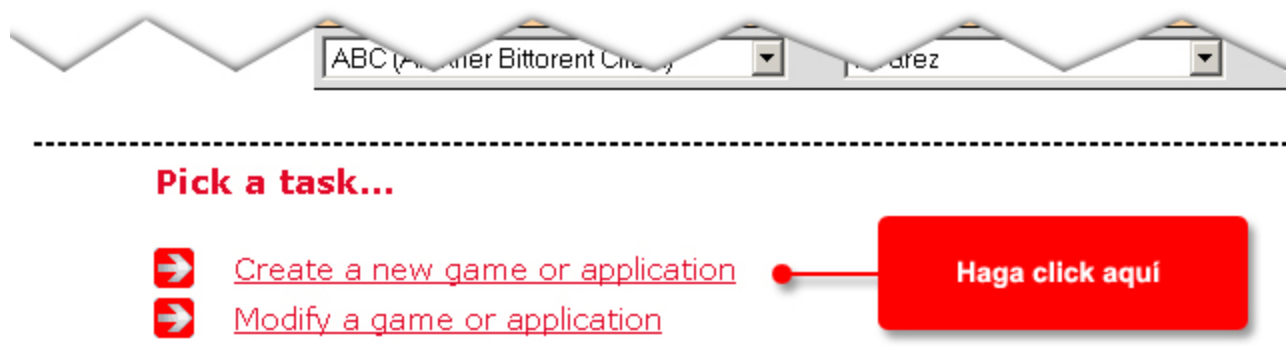
Aunque el título indica asignarle una aplicación, primero vamos a crearla y luego, se la asignaremos.

Figura 5



5. Escoja, “**Create a new game or application**” (Figura 6).

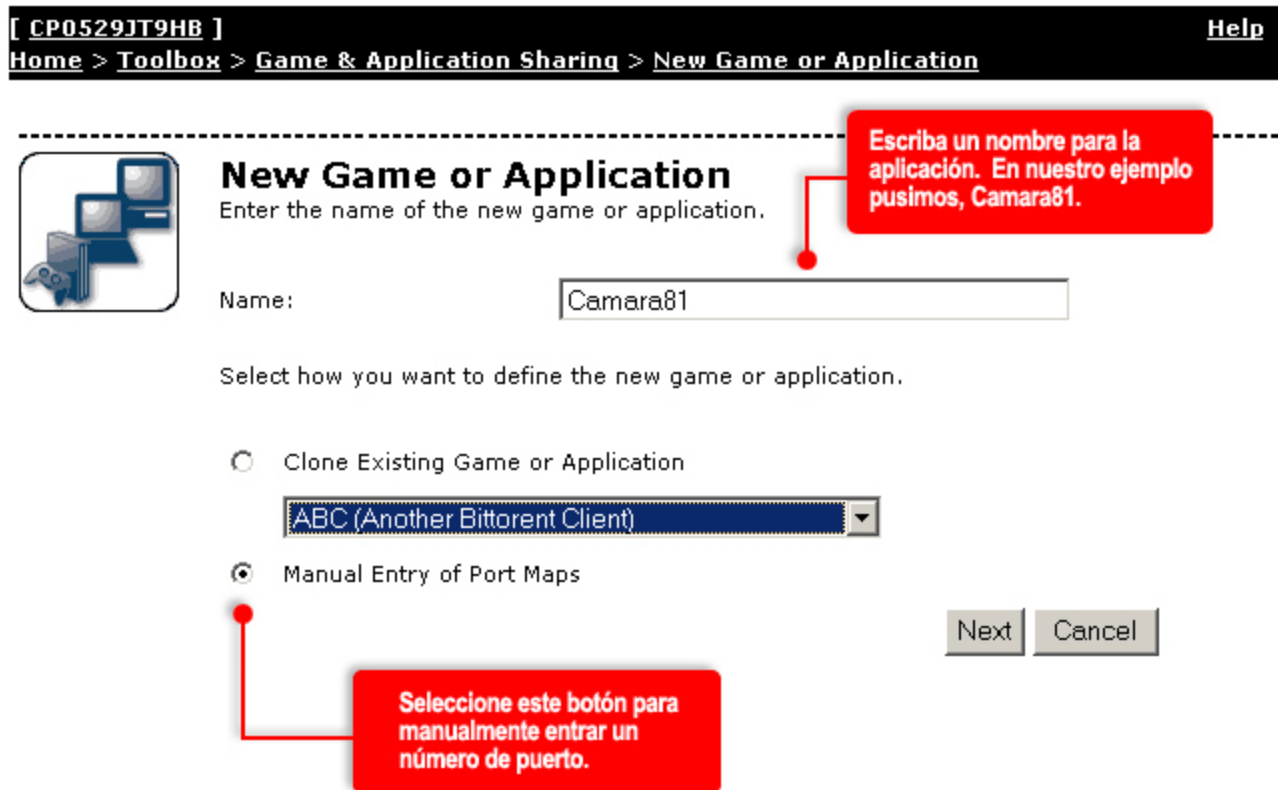
Figura 6



6. En el campo de “**Name**” (Figura 7), escriba un nombre para la aplicación. Puede ser cualquiera siempre y cuando no exista en otra aplicación. En nuestro ejemplo, usamos el nombre, **Camara81**. Sugerimos poner el número del puerto al final del nombre para fácil manejo.

Seleccione el botón de “**Manual Entry of Port Maps**” (Figura 7) para asignarle un número de puerto el cual usaremos en combinación con la dirección. Ej: `http://dmaxcam.homeip.net:81`. Cuando termine, oprima “**Next**”.

Figura 7



The screenshot shows the 'New Game or Application' window. At the top, there is a header bar with the text '[CP0529JT9HB]' on the left and a 'Help' link on the right. Below the header is a breadcrumb trail: 'Home > Toolbox > Game & Application Sharing > New Game or Application'. The main title is 'New Game or Application' with a subtitle 'Enter the name of the new game or application.' To the left of the title is an icon of a computer and a game controller. A red callout box points to the title area with the text: 'Escriba un nombre para la aplicación. En nuestro ejemplo pusimos, Camara81.' Below the title is a 'Name:' label followed by a text input field containing 'Camara81'. Underneath is the instruction 'Select how you want to define the new game or application.' There are two radio button options: 'Clone Existing Game or Application' and 'Manual Entry of Port Maps'. The 'Manual Entry of Port Maps' option is selected. A dropdown menu is visible below the first option, showing 'ABC (Another Bittorent Client)'. A red callout box points to the 'Manual Entry of Port Maps' radio button with the text: 'Seleccione este botón para manualmente entrar un número de puerto.' At the bottom right are 'Next' and 'Cancel' buttons.

[CP0529JT9HB] [Help](#)

Home > Toolbox > Game & Application Sharing > New Game or Application

New Game or Application
Enter the name of the new game or application.

Name:

Select how you want to define the new game or application.

☐ Clone Existing Game or Application
☐ Manual Entry of Port Maps

ABC (Another Bittorent Client)

Seleccione este botón para manualmente entrar un número de puerto.

Escriba un nombre para la aplicación. En nuestro ejemplo pusimos, Camara81.

7. En **"Port Range"** (Figura 8) entre el número de puerto, dos (2) veces. En nuestro ejemplo estamos asignando el puerto **81**. Cuando termine, oprima **"Add"** para añadir la definición.

Figura 8

[CP0529JT9HB]

Overview | Configure | Help

Home > Toolbox > Game & Application Sharing > Camera



Camara81

- Game or Application Name

Name:

Apply Cancel
- Game or Application Definition

Each game or application is made of one or more TCP/UDP port ranges. Each incoming port range can be translated into a different internal (local network) port range. Port ranges can be statically assigned to devices or dynamically assigned using an outgoing trigger.

Protocol	Port Range	Translate To ...	Trigger Protocol	Trigger Port
No port maps defined for this game or application.				
Any	81 to 81		Any	

Add

Pick a task...

→

[Assign a game or application to a local](#)

→

[Create a new game or application](#)

Cuando termine, oprima "Add"

8. La imagen abajo (**Figura 9**) muestra la aplicacion definida y lista para ser asignada a la cámara. Pasemos al **Paso 3** manteniéndonos en esta pantalla.

Figura 9

[CP0529JT9HB]

Overview | Configure | Help

Home > Toolbox > Game & Application Sharing > Camera



Camara81

- Game or Application Name

New Name:

Apply Cancel

En esta línea aparece el puerto definido. En el Paso 3, le asignaremos la aplicación a la cámara.

Application Definition

A game or application is made of one or more TCP/UDP port ranges. Each incoming port can be translated into a different internal (local network) port range. Port ranges can be statically assigned to devices or dynamically assigned using an outgoing trigger.

Protocol	Port Range	Translate To ...	Trigger Protocol	Trigger Port	
Any	81 - 81	81 - 81	-	-	Edit Delete
Any	to		Any		Add

Pick a task...

➔

[Assign a game or application to a local network device](#)

➔

[Create a new game or application](#)

Paso 3

Asignarle la aplicación a la cámara

En este paso le asignaremos la aplicación a la cámara para que el módem le permita entrar. Siga los pasos a continuación:

1. Seleccione “**Assign a Game application to a local network device**”, (Figura 10)

Figura 10

[CP0529JT9HB]

Overview | Configure | Help

Home > Toolbox > Game & Application Sharing > Camera



Camara81

- **Game or Application Name**

New Name:

Apply Cancel
- **Game or Application Definition**

A game or application is made of one or more TCP/UDP port ranges. Each incoming port can be translated into a different internal (local network) port range. Port ranges can be statically assigned to devices or dynamically assigned using an outgoing trigger.

Protocol	Port Range	Translate To ...	Trigger Protocol	Trigger Port	
Any	81 - 81	81 - 81	-	-	Edit Delete

Any

 to

Any

Add

Pick a task...

➔

[Assign a game or application to a local network device](#)

➔

[Create a new game or application](#)

Haga clic en esta tarea.
“Assign a game or application
to a local network device”

2. Abajo, en “**Game or Application**” (Figura 11), busque en el campo de selección, el nombre de la aplicación recién creada, **Camara81**. Bajo “**Device**” seleccione el nombre que representa su cámara. Este nombre puede ser una combinación de letras y números. Cuando termine, oprima “**Add**”.

Figura 11

[CP0529JT9HB]

Overview | Configure | Help

Home > Toolbox > Game & Application Sharing

Game & Application Sharing

This page summarizes the games and applications defined on your SpeedTouch. Each game application can be assigned to a device on your local network.

• Universal Plug and Play

Universal Plug and Play (UPnP) is a technology that enables seamless operation of a of games and messaging applications.

Use UPnP: ☒

Use Extended Security: ☐

Apply Cancel

• Assigned Games & Applications

Click on 'Unassign' to disable a application on your local network.

Choose 'User-defined' in the device list and enter its IP address if the device you are does not appear in the device list.

Game or Applic	Device	Log
No games or applications assigned.		
Camara81	Unknown-00-0d-887d-2c-86	☐ Add

En “Game or Application” busque la aplicación que creamos previamente, “Camara81”.

En “Device”, seleccione la cámara. El nombre que le asigna el módem cuando detecta la cámara puede ser uno con letras y números. Este nombre lo vamos a cambiar más adelante por uno más significativo.

Pick a task...

➔ Create a new game or application

➔ Modify a game or application

Cuando termine, oprima “Add”.

14

3. Finalmente vemos nuestra aplicacion asignada a la cámara y a partir de este punto podemos entrar en el navegador la dirección para acceder la camara inclueyendo el número del puerto. En nuestro ejemplo usamos la siguiente: <http://dmaxcam.homeip.net:81/>.

¡FELICIDADES!

Ha completado el proceso para utilizar una Cámara de Internet con su servicio DMAX con el módem SpeedTouch.



IMAGEN: Una toma de lo que proyectó la cámara que usamos al momento de preparar estas instrucciones. Visite <http://www.dmaxextremo.com/cameras/cameras.htm> para información sobre varios tipos de Cámaras de Internet.